

## 1.4. MOVIMIENTO EN EL CAMPO GRAVITATORIO

1.4.1. Si un cuerpo es lanzado verticalmente hacia arriba con velocidad inicial  $V_0$ , llegando hasta una altura  $H$ , al duplicar su velocidad inicial, el tiempo que tardaría ahora en llegar a  $H$ , sería:

- a)  $\frac{V_0}{2g}$                       b)  $\frac{V_0}{g\sqrt{3}}$                       c)  $V_0g\sqrt{3}$   
d)  $\frac{V_0}{3g}$                       e) NADA DE LO DICHO

1.4.2. Un cuerpo lanzado verticalmente hacia arriba con velocidad inicial  $V_0$ , llega a la mitad de su trayectoria ascendente, una vez transcurrido un tiempo en segundos de:

- a)  $\frac{V_0}{2g}$                       b)  $\frac{V_0}{g}$                       c)  $\left(\frac{V_0}{g}\right)\left(1-\frac{\sqrt{2}}{2}\right)$   
d) LA MITAD DEL TIEMPO TOTAL    e) NADA DE LO DICHO

1.4.3. Si dejas caer una esfera metálica desde una altura  $H$  y después de rebotar en el suelo alcanza una altura  $H/2$ , la relación entre los módulos de sus velocidades antes y después de llegar al suelo, será de:

- a) 2                      b)  $\sqrt{2}$                       c)  $\frac{\sqrt{2}}{2}$   
d)  $\sqrt{3}$                       e) NADA DE LO DICHO

1.4.4.\* Si lanzas verticalmente hacia arriba un móvil con una velocidad inicial de 40 m/s, al cabo de 7s podrás afirmar que:

- a) SUS VECTORES VELOCIDAD Y ACELERACIÓN CAMBIARON DE SENTIDO  
b) EL MÓVIL SUBE CON UNA VELOCIDAD DE 30 m/s  
c) EL MÓVIL BAJA CON UNA VELOCIDAD DE 30 m/s  
d) SU VECTOR ACELERACIÓN CAMBIÓ DE SENTIDO, NO ASÍ SU VELOCIDAD  
e) SU VECTOR VELOCIDAD CAMBIÓ DE SENTIDO, NO ASÍ SU ACELERACIÓN

1.4.5. Desde determinada altura  $H$ , se deja caer un cuerpo desde el reposo y simultáneamente se lanza hacia arriba, con una velocidad inicial  $V_0$ , un cuerpo 10 veces mayor que el primero. Suponiendo que no existe rozamiento, el tiempo que tardan en encontrarse será en segundos de:

- a)  $H/2V_0$                       b)  $10H/V_0$                       c)  $H/V_0$   
d)  $H/10V_0$                       e) NADA DE LO DICHO

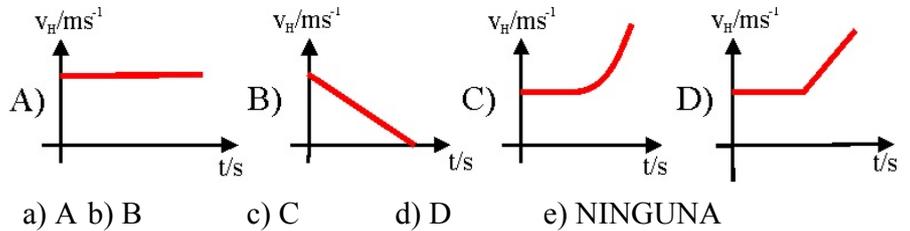
1.4.6. Si una esfera que se mueve por una mesa de altura H, con una velocidad  $V_0$ , cae al suelo a una distancia X de la vertical de la mesa, la relación entre H y X será:

- a)  $H = \frac{gX^2}{V_0^2}$       b)  $H = \frac{gX^2}{2V_0^2}$       c)  $H = \frac{gH^2}{V_0^2}$   
 d)  $X = \frac{2gH^2}{V_0^2}$       e) NINGUNA DE LAS DADAS

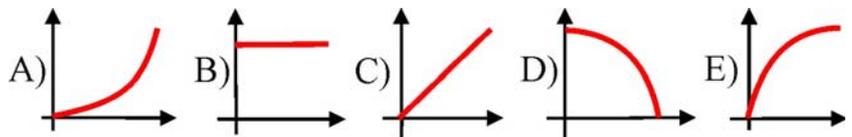
1.4.7. Si calculas la velocidad inicial con que rueda por una mesa de altura H, sobre el suelo, una esfera que al caer desde aquella al mismo, lo alcanza a una distancia de la vertical de la mesa igual a H, dirás que valdrá en m/s:

- a)  $\sqrt{gH}$       b)  $\sqrt{2gH}$       c)  $\frac{\sqrt{gH}}{2}$   
 d)  $\frac{\sqrt{gH}}{4}$       e) NADA DE LO DICHO

1.4.8. Si una esfera que rueda por una mesa con una determinada velocidad, cae al suelo, la gráfica de la variación de su velocidad horizontal con el tiempo será de todas las dadas, la:



1.4.9. Los gráficos dados corresponden al estudio del movimiento de caída de un cuerpo lanzado horizontalmente desde una altura H en el campo gravitatorio terrestre, en un referencial situado en el suelo y sin tener en cuenta el rozamiento.

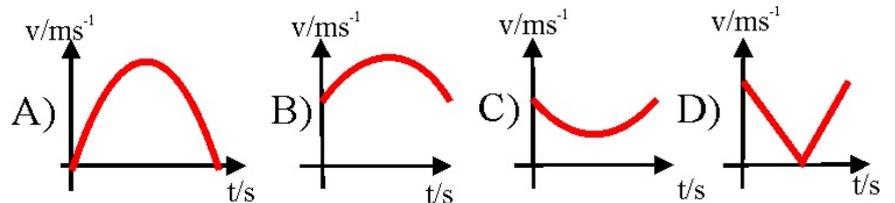


Deberás relacionar cada gráfico representado por una letra, con la variación de una determinada magnitud de su movimiento:

- |   |            |
|---|------------|
| A | 1) $x/t$   |
| B | 2) $y/t$   |
| C | 3) $v_x/t$ |
| D | 4) $v_y/t$ |
| E | 5) $x/y$   |

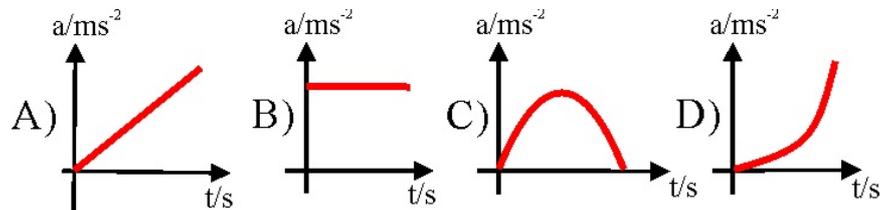


1.4.13. Cuando se lanza un proyectil con un determinado ángulo y velocidad inicial, en el campo gravitatorio terrestre, sin considerar el rozamiento, la gráfica módulo de  $v$  respecto a  $t$  que mejor representa la variación de su velocidad, de todas las dadas, será la:

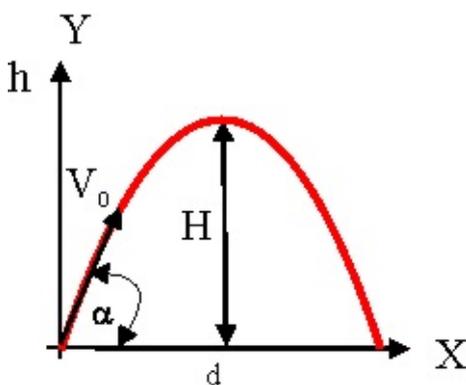


- a) A                      b) B                      c) C  
d) D                      e) NINGUNA

Y la que mejor representa la variación de su aceleración, de todas las dadas será la:



- a) A                      b) B                      c) C  
d) D                      e) NINGUNA

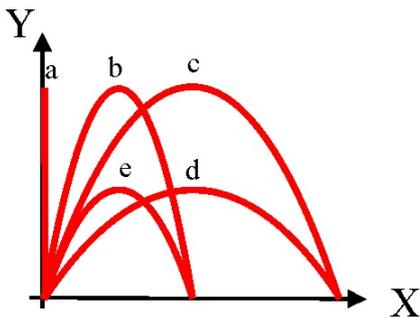


1.4.14. Si un proyectil lanzado con una determinada velocidad inicial  $V_0$ , y un ángulo  $\alpha$ , con la horizontal, después de alcanzar una altura máxima  $H$ , llega al suelo a una distancia  $d$  del punto de lanzamiento, podrás decir que:

- a)  $d$  AUMENTA A MEDIDA QUE LO HACE  $\alpha$   
b) A LA ALTURA  $H$ ,  $V \neq 0$ , y  $a \neq 0$   
c) A LA ALTURA  $H$ ,  $V = 0$ , y  $a \neq 0$   
d) EN  $d$ ,  $V = V_0$   
e) EN  $H$ ,  $V \neq 0$ , y  $a = 0$

1.4.15. Si un proyectil se lanza con un determinado ángulo  $\alpha$  con la horizontal y velocidad inicial  $V_0$ , el punto más alto de su trayectoria tendrá por coordenadas X,Y respecto al punto de lanzamiento:

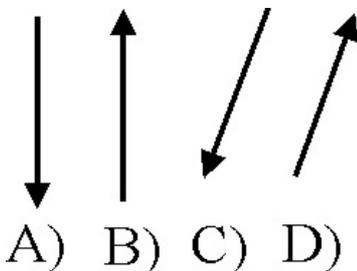
- |   |  |
|---|--|
| a) $X = \frac{V_0^2 \operatorname{sen} \alpha \cos \alpha}{2g}$ | $Y = \frac{V_0^2}{2g \operatorname{sen}^2 \alpha}$           |
| b) $X = \frac{V_0^2 \operatorname{sen} 2\alpha}{2g}$            | $Y = \frac{V_0^2 \operatorname{sen}^2 \alpha}{2g}$           |
| c) $X = \frac{2V_0^2 \cos 2\alpha}{g}$                          | $Y = \frac{V_0 \tan \alpha}{2g}$                             |
| d) $X = \frac{V_0^2 \operatorname{sen} \alpha \cos \alpha}{g}$  | $Y = \frac{2V_0^2 \operatorname{sen} \alpha \cos \alpha}{g}$ |



1.4.16. Examinando las trayectorias de cinco objetos iguales lanzados hacia arriba en el mismo plano vertical y sin rozamiento, podrás decir que la que corresponde al móvil lanzado con un módulo de su velocidad inicial mayor, será la:

- a) A                      b) B                      c) C                      d) D                      e) E

DATO: Aproximadamente los ángulos de lanzamiento son :  $\alpha_a = 90^\circ$ ;  $\alpha_b = 60^\circ$ ;  $\alpha_c = \alpha_e = 45^\circ$ ;  $\alpha_d = 30^\circ$



1.4.17. Si se lanza un proyectil con una determinada velocidad inicial formando un determinado ángulo de  $60^\circ$  con la horizontal, y despreciando la resistencia del aire, el vector que mejor nos da la diferencia entre el vector velocidad en el punto mas alto de su trayectoria y la velocidad en el instante de lanzamiento, es de todos los dados el: a) a                      b) b                      c) c                      d) d

1.4.18. Cuando lanzas un proyectil oblicuamente formando un ángulo  $\alpha$  con la horizontal y con velocidad inicial  $V_0$ , éste deberá llegar al suelo supuesto en la misma horizontal, en un punto que tendrá por coordenadas (X,Y), referidas al punto de lanzamiento como origen:

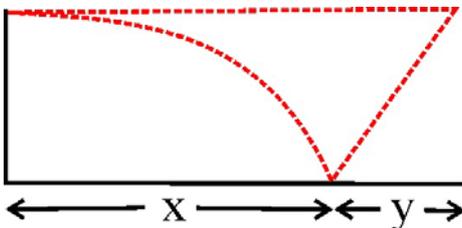
- a)  $X = \frac{V_0^2 \operatorname{sen} \alpha \cos \alpha}{g}$       Y=0  
 b)  $X = \frac{2V_0^2 \cos 2\alpha}{g}$       Y=0  
 c)  $X = \frac{V_0^2 \operatorname{sen} 2\alpha}{g}$       Y=0  
 d)  $X = \frac{V_0^2 \operatorname{sen} \alpha \cos \alpha}{2g}$       Y=0  
 e) NADA DE LO DICHO

1.4.18.1. Siendo el valor de  $\alpha$  en grados para que su altura fuera máxima:

- a) 30                      b) 45                      c) 60                      d) 90  
 e) NADA DE LO DICHO

1.4.18.2. Y para que su alcance fuera máximo:

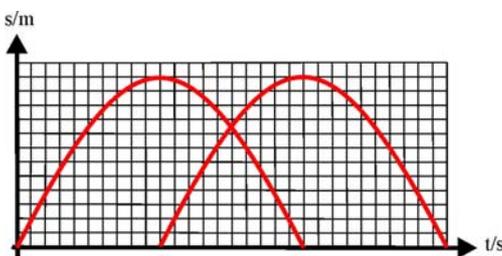
- a) 30                      b) 45                      c) 60                      d) 90  
 e) NADA DE LO DICHO



1.4.19. Si un avión que vuela a 2000 m de altura y con una velocidad constante en su vuelo horizontal de 300 m/s, lanza una bomba, podrán oír la explosión de dicha bomba desde el avión, en un lugar que dista de la posición de lanzamiento, una distancia d en metros tal que:

- a)  $7000 < d < 8000$       b)  $8000 < d < 9000$       c)  $6000 < d < 7000$   
 d)  $9000 < d < 10000$       e) NADA DE LO DICHO

Velocidad del Sonido = 340 m/s

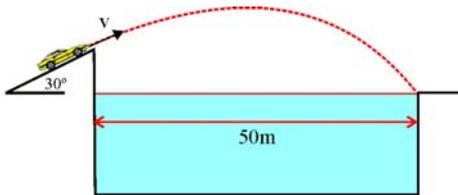


1.4.20. Si lanzas verticalmente hacia arriba un objeto con una velocidad inicial  $v$  y  $v/g$  segundos más tarde lanzas otro con la misma velocidad, si no tienes en cuenta el rozamiento del aire, dirás que ambos se encuentran:

- a) A LAS 3/4 PARTES DE LA ALTURA MÁXIMA ALCANZADA  
 b) AL LLEGAR AL SUELO  
 c) A LOS  $V^2/2g$  SEGUNDOS DE LANZAR EL PRIMER CUERPO  
 d) A LOS  $V^2/4g$  SEGUNDOS DE LANZAR EL SEGUNDO OBJETO  
 e) A LA CUARTA PARTE DEL RECORRIDO QUE DEBERIA REALIZAR EL SEGUNDO OBJETO

1.4.21. Si, situado en un extremo de la terraza de un alto edificio, lanzas verticalmente hacia arriba un objeto, con una velocidad cuyo valor numérico es el triple del de  $g$ , y 4 segundos más tarde dejas caer otro, sin velocidad inicial desde el mismo sitio, ambos objetos se encontrarán al cabo de un tiempo  $t$  del primer lanzamiento de:

- a) 4s                      b) 8s                      c) 10s                      d) 2s

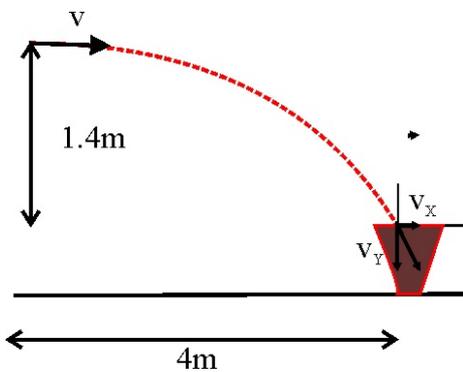


1.4.22.\* Si un "coche fantástico" asciende por una rampa inclinada  $30^\circ$ , y cuando está a 4 metros sobre el nivel del suelo "vuela" a fin de salvar un río de 50 metros de ancho, para alcanzar la orilla sin "mojarse", deberá ser impulsado por el turbo antes del "vuelo", con una velocidad de salida de:

- a) 30 m/s                      b) 126 km/h                      c) 22,5 m/s  
d) 81 km/h                      e) NADA DE LO DICHO

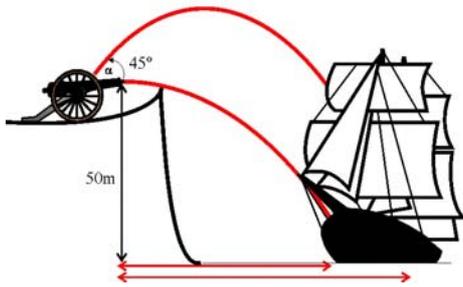
1.4.23. Un bombero desea apagar el fuego en una casa, y para ello deberá introducir agua por una ventana situada a 10 metros de altura. Si sujeta la manguera a 1 metro del suelo, apuntándola con un ángulo de  $45^\circ$ , sobre la pared de cuya fachada dista 15m. Para ello, el módulo de la velocidad que debe comunicarle al agua la bomba de presión, será en m/s, aproximadamente:

- a) 10                      b) 19                      c) 23  
d) 30                      e) NINGUNO DE LOS VALORES DADOS



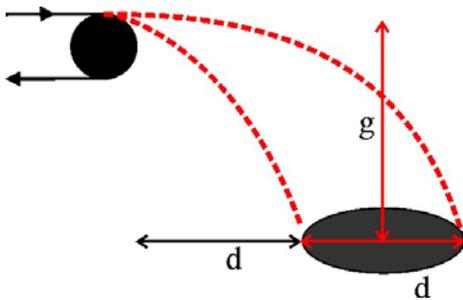
1.4.24.\* Un alumno que se prepara para entrar en la universidad, pensando que está en el recreo, y congratulándose de su buena forma, intenta encestar en la papelera, las arrugadas notas que tomó en la clase anterior. Teniendo en cuenta que está sentado a 4m de aquella, y que la altura de su brazo estirado y vertical, sobre el nivel del borde de la papelera es de 1,4 metros, para así intentar superar la cabeza de su compañera de delante, podrás decir que:

- a) LA TRAYECTORIA QUE SEGUIRÍAN LOS APUNTES SERÍA UNA RAMA DE PARÁBOLA  
b) LA VELOCIDAD CON QUE DEBERÍA LANZAR LOS PAPELES PARA ACERTAR EN LA PAPELERA SERÍA DE 7,56 m/s  
c) LA VELOCIDAD CON QUE INCIDIRÁN LOS APUNTES EN LA PAPELERA TIENE POR MÓDULO 9,2 m/s  
d) EL ÁNGULO CON QUE INCIDEN LOS PAPELES, CON LA HORIZONTAL ES DE CERCA DE  $-30^\circ$   
e) EL VECTOR VELOCIDAD FINAL DE LOS PAPELES ES  $7,56\mathbf{i}-5,3\mathbf{j}$  m/s



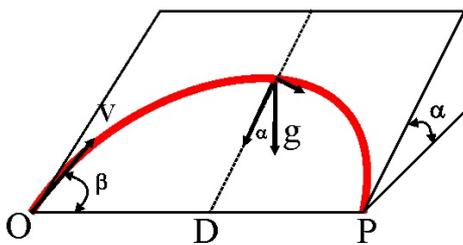
1.4.25.\* Hace tan sólo unos años era bastante corriente ver en televisión películas de piratas. En ellas el barco del capitán (el pirata "bueno de película") era bombardeado por los cañones de los fuertes que guardaban el palacio del gobernador de la isla. Los cañones estaban situados en el acantilado, a 50 metros sobre el nivel del mar. El capitán pirata después de examinar con el catalejo y suponer que la velocidad de salida de las balas es de 50 m/s, dice a su conmaestre:

- a) LAS BALAS NO NOS DARÁN SI NOS MANTENEMOS A 300 m DE LA COSTA  
El conmaestre le responde:
- b) TAMPOCO LO HARÍAN SI ESTUVIERAMOS A 170 m  
El capitán agrega:
- c) COMO LOS CAÑONES NO PUEDEN INCLINARSE NI MAS DE 45° NI MENOS DE 0° Y TARDAN EN CARGARSE 5 MINUTOS, YO CREO QUE NI AUNQUE FUERAMOS CAMINANDO NOS DARÍAN
- d) SEGURO QUE NOS HUNDEN (contesta el conmaestre)  
Te tocará dirimir quién tiene razón y quién no.



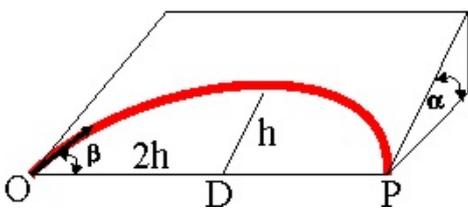
1.4.26. En una cinta de transporte de mineral que se mueve con una velocidad uniforme  $v$ , situada a una altura  $h$ , numéricamente igual a  $g$ , sobre la boca de una tolva, con un diámetro  $d$ , cuyo centro dista del borde de la cinta, una distancia horizontal  $3d/2$ . Para que el mineral caiga dentro, tendrás que decir que  $v$  numéricamente deberá ser:

- a)  $0,35d < v < d$     b)  $0,7d < v < 1,4d$     c)  $3,5d > v > d$     d)  $1,4d > v > d$



1.4.27. En el esquema de la figura, la relación entre el seno de  $2\beta$  al seno de  $\alpha$ , del sistema para que la esfera que rueda sin rozamiento, lanzada desde O con velocidad  $v$ , alcance P, situado a una distancia D, es de:

- a)  $Dg/2v^2$     b)  $g/Dv^2$     c)  $Dg/v^2$
- d)  $2D/gv^2$     e) NADA DE LO DICHO



1.4.28. En el laboratorio de mecánica se puede montar un juego muy divertido con canicas, tal como te indica el montaje de la figura. Se trata de meterla por una abertura situada a una altura  $h$ , mitad de la distancia horizontal al punto de lanzamiento. Se supone que no hay rozamiento, y que el ángulo de lanzamiento  $\beta$ , es doble del de inclinación del plano,  $\alpha$  de  $30^\circ$ . En estas condiciones el cuadrado del módulo de la velocidad de lanzamiento deberá ser:

- a)  $2hg$     b)  $1,6hg$     c)  $5,5hg$     d)  $hg$

1.4.29. Si lanzaras una piedra hacia arriba con un cierto ángulo de forma que en el punto más alto de su trayectoria el radio de curvatura fuera doble de la altura máxima, el ángulo de lanzamiento con la horizontal, sería de :

- a)  $90^\circ$
- b)  $63^\circ$
- c)  $45^\circ$
- d)  $30^\circ$
- e) NINGUNO DE LOS VALORES DADOS

